



Informacja o realizacji zadania: usuwanie wyrobów zawierających azbest z terenu Prabuty – edycja 2016



Informujemy, że w 2016 roku udzielono właścicielom nieruchomości, położonych na terenie Miasta i Gminy Prabuty dotacji do realizowanych przez nich zadań, związanych z demontażem, transportem i przekazaniem do składowania pokryć dachowych zawierających azbest.

O przyznanie środków finansowych na realizację w/w zadania Miasto i Gmina Prabuty wystąpiła do Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Gdańsku, w ramach ogłoszonego konkursu: pn. „Usuwanie wyrobów zawierających azbest z terenu województwa pomorskiego (edycja 2016).

W ramach umowy WFOŚ/D/ II-15.E/118/2016/AZBEST-2016 podpisanej z Wojewódzkim Funduszem Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Gdańsku udzielono dotacji 9 właścicielom nieruchomości. Usunięto łącznie 38,42 Mg, tj. ok. 2844 m² pokryć dachowych zawierających azbest.

Koszt kwalifikowany WFOŚiGW w Gdańsku wyniósł 21.826,65 zł. Łączna wysokość dotacji na realizację zadania pn. „Usuwanie wyrobów zawierających azbest z terenu Gminy Prabuty – edycja 2016”, jaką otrzymali właściciele nieruchomości stanowi 85 % kosztów kwalifikowanych i wynosi: 18.549,00 zł.

Środki finansowe pozyskane przez Gminę Prabuty pochodzą ze środków z Programu Priorytetowego Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej pn. „Gospodarowanie odpadami innymi niż komunalne. Część 2) – Usuwanie wyrobów zawierających azbest” oraz „SYSTEM – Wsparcie działań ochrony środowiska i gospodarki wodnej realizowanych przez WFOŚiGW. Część 1) Usuwanie wyrobów zawierających azbest”.

Więcej informacji na temat usuwania azbestu na terenie Miasta i Gminy Prabuty dostępne w [Biuletynie Informacji Publicznej](#).

Informacja o realizacji zadania: usuwanie wyrobów zawierających azbest z terenu Prabut – edycja 2016

Podziel się:

- [Click to share on Twitter \(Opens in new window\)](#)
- [Click to share on Facebook \(Opens in new window\)](#)
- [Click to share on Pinterest \(Opens in new window\)](#)